



## REGULAMENTO GOL A GOL PAREDÃO ACADEMIA DE GOLEIROS 2022

### Capítulo I – O EVENTO

**Artigo 1º.** O formato de disputa, sorteio das chaves/grupos e horário de início dos jogos serão definidos em congresso técnico a ser realizado online antes da realização de cada etapa. O link de acesso e data do congresso online será informado antes de cada etapa por e-mail, telefone ou WhatsApp. Este congresso será conduzido pela comissão organizadora e terá a presença de todos atletas inscritos na etapa.

**Artigo 2º.** Poderão participar do **GOL A GOL PAREDÃO ACADEMIA DE GOLEIROS** quaisquer atletas com idade igual ou superior a 15 anos.

### Capítulo II – INSCRIÇÕES

**Artigo 3º.** As inscrições serão realizadas através do site [www.paredao-gol-a-gol.vercel.app/](http://www.paredao-gol-a-gol.vercel.app/) ao se inscrever na etapa o atleta receberá contato da organização em até dois dias úteis.

**Artigo 4º.** No momento da inscrição, o participante deverá informar o tamanho da sua camiseta e também a sua idade.

**Artigo 5º.** No ato da inscrição, o participante aceita todos os termos e assume total responsabilidade por sua participação no evento de acordo com o Regulamento.

**Artigo 6º.** A inscrição no **GOL A GOL PAREDÃO ACADEMIA DE GOLEIROS** é pessoal e intransferível, não podendo ser substituída por outra pessoa, exceto em casos especiais a serem analisados pela comissão organizadora.



**Artigo 7º.** O investimento para participação no evento será definido em cada etapa, bem como o número de participantes e categorias que serão especificadas em cada etapa no site [www.paredao-gol-a-gol.vercel.app/](http://www.paredao-gol-a-gol.vercel.app/)

**Artigo 8º.** Os participantes são responsáveis pela veracidade das informações fornecidas na inscrição. Caso haja fraude comprovada, o atleta será desclassificado da etapa ao qual foi inscrito.

**Artigo 9º.** A inscrição só é efetivada mediante confirmação do pagamento da taxa, com comprovante de inscrição emitido após pagamento.

### **Capítulo III - ENTREGA DE KITS**

**Artigo 10º.** O kit de participação no evento será composto por inscrição, camisa, medalha de participação (entregue após participação).

**Artigo 11º.** A entrega dos kits ocorrerá apenas no dia e local do evento.

**Artigo 12º.** O atleta que não retirar o seu kit nos horários estipulados pela organização perderá o direito ao kit. Não serão entregues kits após o evento, salvo em casos de enfermidades comprovadas através de atestado médico.

**Artigo 13º.** O kit somente poderá ser retirado pelo atleta inscrito mediante apresentação de documento oficial com foto (RG ou CNH). A retirada de kits não poderá ser feita por terceiros.

### **Capítulo IV – PREMIAÇÃO**

**Artigo 14º.** A premiação do **CIRCUITO GOL A GOL Paredão Academia de Goleiros** será da seguinte forma:

1º Colocado	Troféu e Voucher de R\$ 200 na <a href="#">N1goalkeeper</a>
2º Colocado	Troféu

Os vouchers são de uso e troca exclusivos na loja oficial da [N1 Goalkeeper](#).

**Artigo 15º.** Havendo desistência ou não possibilidade de participação de algum participante na final de acordo com os critérios acima, a vaga será preenchida pelo 3º colocado daquela etapa, havendo desistência ou não possibilidade de participação, a vaga passará ao 4º colocado. Caso o 4º



colocado também desista, a escolha será feita com base nos melhores classificados no ranking geral nacional que ainda não tenham garantido a sua vaga para a final.

**Artigo 16º.** Havendo empate na pontuação do Ranking Geral, os critérios de desempate serão os seguintes:

1º - Classificação dentro da etapa;

2º - Número de etapas;

3º - Saldo de gols.

## **Capítulo V - CONDIÇÕES FÍSICAS DOS PARTICIPANTES**

**Artigo 17.** Ao participar do evento **GOL A GOL Paredão Academia de Goleiros** o atleta assume a responsabilidade por seus dados fornecidos e aceita totalmente o Regulamento, participando por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor de seu estado de saúde e de sua aptidão física para participar das partidas.

**Artigo 18.** Todos os atletas participantes deverão estar em dia com rigorosa avaliação médica para realização das partidas, pois a organização não se responsabilizará pela saúde dos atletas.

## **Capítulo VI - DIVULGAÇÃO E DIREITOS AUTORAIS**

**Artigo 19º.** O atleta que se inscreve e/ou participa dos jogos está incondicionalmente aceitando e concordando em ter sua imagem divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, internet e televisão, ou qualquer outro meio de comunicação, para usos informativos, promocionais ou publicitários relativos ao evento, sem acarretar nenhum ônus aos organizadores, renunciando o



recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos, aos patrocinadores ou meios de comunicação em qualquer tempo/data e autoriza a utilização de seus dados cadastrais pelos organizadores em próximas ações de marketing.

**Artigo 20º.** Todos os participantes do evento, atletas, staff, organizadores e público em geral, cedem todos os direitos de utilização de sua imagem para a organização.

**Artigo 21º.** A filmagem, transmissão pela televisão, fotografias ou vídeo-tape relativos aos jogos deste evento têm os direitos reservados aos organizadores.

## **Capítulo VII - SUSPENSÃO, ADIAMENTO E CANCELAMENTO**

**Artigo 22º.** A Comissão Organizadora, primando pela segurança dos atletas, poderá determinar a suspensão dos jogos, iniciados ou não, por questões de pandemia, segurança pública, vandalismo e/ou motivos de força maior. A realização do evento estará sujeita às orientações e normativas dos decretos legais devido à pandemia da Covid-19, sem aviso prévio.

**§1º** Os atletas ficam cientes que deverão assumir no ato da inscrição todos os riscos e danos da eventual suspensão da competição (iniciada ou não) por questões da pandemia, decretos legais e segurança pública, não gerando qualquer responsabilidade para a Comissão Organizadora.

**Artigo 23º.** A competição poderá ser adiada ou cancelada a critério da Comissão Organizadora, sendo comunicada aos inscritos esta decisão pelos canais de comunicação da Paredão Academia de Goleiros.

**§ 1º.** Na hipótese de adiamento e conseqüente divulgação de nova data por conta da pandemia, haverá a possibilidade de devolução do valor das inscrições seguindo os ditames da Lei 14046, promulgada em 24/08/2020, disponível em: <https://www.in.gov.br/en/web/dou/-/lei-n-14.046-de-24-de-agosto-de-2020-273920826>

## **Capítulo VIII – JOGOS: CLASSIFICAÇÃO E ELIMINATÓRIAS DA ETAPA**

**Artigo 24º.** Na fase inicial, os participantes inscritos serão divididos em grupos. Dentro de cada grupo todos atletas irão se enfrentar. O atleta que fizer mais gols irá vencer e receberá três pontos. Quem perder não pontua. Se houver empate os dois atletas recebem um ponto. Os melhores colocados de cada grupo classificam-se para as fases eliminatórias, o número de classificados por grupo será definido a partir do número total de participantes e grupos.

**Artigo 25º.** Na classificação, como critério de desempate em relação à pontuação geral, serão avaliados os seguintes critérios:

1. Saldo de gols
2. Número de vitórias
3. Menor número de gols sofridos
4. Maior número de gols feitos
5. Sorteio.

Essas informações serão registradas pelo árbitro no decorrer da partida.

**Artigo 26º.** Se o jogo iniciar e o participante não estiver presente, não pontuará na partida vigente e seu oponente receberá 3 pontos. O placar anotado será de 1x0. Não haverá tolerância quanto a



atrasos nos horários.

**Artigo 27º.** Em caso de lesão ou outra intercorrência que necessite afastamento do participante aos jogos, o mesmo será automaticamente desclassificado

**Artigo 28º.** Na fase seguinte, os confrontos serão sempre eliminatórios, classificando os vencedores. A saída de bola sempre será através do “cara ou coroa” ou “par ou ímpar”. Caso ocorra empate no tempo normal, teremos prorrogação de mais 1 minuto para cada lado (2 minutos no total) quem terminar a frente após o final da prorrogação sairá como o vencedor do confronto. Caso ainda assim permaneça o empate, a decisão será feita em cobranças alternadas de tiro livre direto a 9m da linha do gol.

**§ 1º** - Nos casos em que a partida terminar empatada no tempo normal e um dos atletas tiver recebido cartão vermelho, este será declarado perdedor da partida.

## **Capítulo IX – JOGOS: INSTRUÇÕES E REGRAS**

**Artigo 29º.** O jogo será realizado apenas em quadras de grama sintética.

**Artigo 30º.** Em cada campo de jogo haverá dois gols (goleiros) de futebol 7.

**Artigo 31º.** O tempo de jogo será de 2 (dois) tempos de 2 (dois) minutos com um intervalo de 1 (um) minuto para descanso entre os tempos. Não haverá acréscimos, em hipótese alguma.

**Artigo 32º.** A bola deve ser colocada em jogo pelo jogador que optou por sair com ela. Após convertido um gol a bola é recolocada em jogo pelo atleta que sofreu o gol e assim por diante. A saída de bola sempre deverá ser feita dentro da área de defesa com a bola ao chão, parada ou rolando.

**Artigo 33º.** As defesas podem ser realizadas com as mãos apenas dentro da área de defesa.

**Artigo 34º.** Cada atleta ficará em um lado da quadra buscando fazer o gol com chutes alternados. Não é permitido fazer gols com as mãos, somente com os pés. Os chutes só podem ser efetuados com a bola ao chão, parada ou rolando. A bola deverá estar sempre no chão para ser repostada.

**§ 1º** - Para realizar o chute, o atleta não poderá ultrapassar a linha central do campo, sendo que a bola poderá estar parada ou em movimento. A bola deverá estar dentro do campo de quem estiver chutando. Caso ela esteja em parte sobre a linha, não será mais permitido o chute, mesmo que o atleta esteja com os seus pés dentro dos limites da sua zona de ataque. Neste caso a posse de bola será transferida ao adversário, que deverá repor a bola desde a sua área.

**§ 2º.** O atleta que invadir o campo adversário durante a partida será penalizado. A invasão somente é considerada quando o atleta estiver com a posse da bola ou tocar nela no campo do adversário. Se ao chutar o atleta estiver com o pé sobre a linha do meio campo, o mesmo também será advertido por invasão. As invasões serão penalizadas com cartão amarelo. O recebimento de 2 (dois) cartões amarelos culmina em 1 (um) cartão vermelho. Cada cartão vermelho resulta na perda de 1 (um) ponto na classificação do seu grupo.

**§ 3º.** Ao defender um tento com as mãos fora da área de defesa o atleta que cometeu a infração será advertido diretamente com o cartão vermelho, sem tolerância para este tipo de infração.



**Artigo 35º.** São apenas 5 (cinco) o número total de toques na bola permitidos em cada posse de bola (somando toques de defesa e chutes) ou tempo máximo de 10 segundos contados pelo árbitro, sob pena de reversão, invertendo a posse de bola para o adversário. Na primeira vez que o atleta infringir estes quesitos será advertido verbalmente. Caso esta infração se repita, o atleta será advertido com cartão amarelo.

**Artigo 36º.** Sempre que o atacante chutar e o defensor tocar na bola e ela sair de campo, a posse permanecerá com o atacante. Nos casos em que a bola sair diretamente de campo ou bater na trave do defensor e sair, a posse de bola será transferida para o defensor.

**Artigo 37º.** O jogo e o tempo só serão interrompidos pela arbitragem sob as seguintes situações:

§1º - Lesão de um dos atletas;

§2º - Inexistência de bolas no campo;

§3º - Existência de mais de uma bola no campo;

§4º - A critério do árbitro, quando julgado apropriado;

§5º - Se houver mais de um competidor na quadra.

**Artigo 38º.** Se o atleta alçar a bola intencionalmente a um campo paralelo de competição ou para fora da área de jogo, identificando uma atividade antidesportiva, atrapalhando jogadores e/ou partida simultânea, o mesmo será advertido com cartão vermelho ou até mesmo eliminado da competição.

**Artigo 39º.** Todas as regras de jogo descritas neste regulamento são válidas durante toda a competição e a violação de qualquer uma delas deverá ser punida pelo árbitro oficial do jogo. O árbitro é autoridade máxima e sua decisão é final, não podendo ser contestada a não ser para a interpretação da regra. Desrespeito ao árbitro estará sujeito a penalização de conduta antidesportiva podendo ser penalizado com perda da partida e até desclassificação do torneio.

## **Capítulo X - DISPOSIÇÕES GERAIS**

**Artigo 40º.** As reclamações ou protestos relativos ao resultado final da competição, referentes aos primeiros colocados ou condução das partidas deverão ser feitos por escrito, até trinta (30) minutos após a divulgação oficial à Organização do Evento.

**Artigo 41º.** Ao participar do evento **GOL A GOL Paredão Academia de Goleiros** o atleta aceita totalmente o Regulamento, participando por livre e espontânea vontade, assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação e seguros ou quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da sua participação nos jogos, antes, durante e depois dos mesmos.

## **Capítulo XI – DISPOSIÇÕES FINAIS**

**Artigo 42º.** As dúvidas ou informações técnicas deverão ser enviadas através do WhatsApp **CONTATO PAREDAO (31982598036 WhatsApp)** para que sejam registradas e respondidas a contento.

**Artigo 43º.** Ao se inscrever, o atleta assume automaticamente o conhecimento de todos os termos deste Regulamento, ficando de acordo com todos os itens supracitados e acatando todas as decisões da organização, comprometendo-se a não recorrer a nenhum órgão ou Tribunal, no que diz respeito a qualquer punição imputada pelos organizadores do evento.

